

Il Vollegg a scuola

Il Vollegg si può giocare già alla scuola dell'infanzia, in particolare durante le attività motorie. Formate dei cerchi, seduti a terra: con 3-8 giocatori gli scambi sono particolarmente divertenti. Inizia il più giovane. Insieme, tenete l'uovo in movimento!

Le regole di base

- 01** Sedetevi a terra in cerchio, in gruppi di 3-8 giocatori. Tutti devono potersi vedere e passare l'uovo.
- 02** Inizia il più giovane. Passate l'uovo colpendolo delicatamente: non afferratelo e non lanciatelo.
- 03** Rimbalzi e rotolamenti fanno parte del gioco. Finché l'uovo si muove, si continua.
- 04** Se si ferma, ricominciate insieme. Nessuno viene eliminato: la sfida è comune.

Proposta di attività · 15-20 minuti

3 min: Scoprire l'uovo e provare qualche tocco.

5 min: Giocare liberamente con le regole di base.

5-8 min: Scegliere una carta e provare una variante alla volta.

2-4 min: Confrontarsi: che cosa ci ha aiutato a giocare insieme?

Adattate distanze e ritmo al gruppo. Lasciate libera l'area di gioco; la variante in piedi richiede più spazio. Per le varianti con oggetti, scegliete oggetti leggeri e senza spigoli.

Il gioco invita a esplorare coordinazione, riflessi, attenzione e collaborazione, senza obiettivi di prestazione individuale né confronti tra bambini. Grazie a una regola che lascia il diritto di sbagliare, il Vollegg può aiutare ciascuno a mettersi in gioco, sentirsi più a proprio agio e acquisire fiducia.



12 carte per variare il gioco

Le carte originali in francese sono incluse nella pagina seguente. Ritagliatele e scegliete una sfida alla volta. Le traduzioni seguono lo stesso ordine.

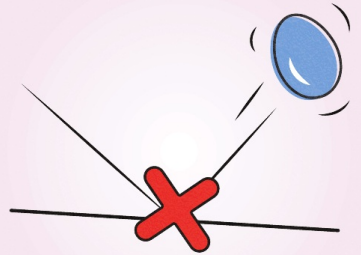
- 01** Giocare con un solo tocco
- 02** Giocare con un oggetto in mano
- 03** Giocare senza rimbalzi
- 04** Giocare con un oggetto al centro del cerchio
- 05** Giocare con la mano non dominante
- 06** Un tocco con ciascuna mano
- 07** In piedi e in movimento
- 08** Passare in senso orario, poi invertire
- 09** Dire una parola diversa a ogni passaggio
- 10** Contare i passaggi: cercare un record comune
- 11** Cronometrare: prolungare lo scambio
- 12** Giocare con il pugno chiuso



JOUER À UNE TOUCHE



JOUER AVEC UN OBJET DANS LA MAIN



JOUER SANS REBOND



**JOUER AVEC UN OBJET
AU MILIEU DU CERCLE**



JOUER AVEC SA MAUVAISE MAIN



UNE TOUCHE DE CHAQUE MAIN



DEBOUT ! EN MOUVEMENT



**PASSES DANS LE SENS DES AIGUILLES
D'UNE MONTRE (PUIS INVERSE)**



**DIRE UN MOT DIFFÉRENT
À CHAQUE PASSE**



**COMPTE : RECORD DU
NOMBRE DE PASSES**



**CHRONO : RECORD
ÉCHANGE LE PLUS LONG**



JOUER LE POING FERMÉ